



## Science & business Fair 2025 - EDITAL



Estamos nos aproximando de nossa Science Fair, um momento especial para vocês aplicarem seus conhecimentos em projetos científicos nas diferentes áreas (Ciências da Terra, Naturais, Humanas etc. ou projetos de engenharia). Para garantir que a feira seja um sucesso, preparamos um guia detalhado para ajudá-los no planejamento e na orientação.

### 1. REGRAS GERAIS

- 1.1 O **SCIENCE FAIR 2025** é voltado para os estudantes de **Fundamental II e 1ª série do Ensino Médio**.
- 1.2 Os projetos deverão ser desenvolvidos por **grupos de três aprendizes** (que podem ser de séries diferentes), com a participação obrigatória de um **professor orientador** (ou profissional especialista que possam oferecer orientações adicionais e críticas construtivas).
- 1.3 O grupo deverá manter um ambiente de colaboração todos se sintam à vontade para discutir suas ideias e dificuldades. O orientador deverá realizar check-ins periódicos para acompanhar o progresso e oferecer suporte conforme necessário.
- 1.4 **Cada estudante pode inscrever apenas UM projeto.**
- 1.5 O orientador pode participar de múltiplos projetos.
- 1.6 O grupo deverá escolher desenvolver projeto referente a **UMA disciplina**, mesmo que inclua elementos que o contêm várias disciplinas, mas será avaliado apenas na disciplina escolhida.
- 1.7 Durante o desenvolvimento do projeto o grupo deverá elaborar o seu **Diário de Bordo** onde registrará todas as etapas, dúvidas, dificuldades, decisões e justificativas ao longo do desenvolvimento do projeto.
- 1.8 Os registros no **Diário de Bordo** ajudarão na elaboração do **Plano de Pesquisa**. Siga as orientações inseridas no edital.
- 1.9 Após identificar se o projeto será um projeto de Ciências ou de Engenharia, o grupo deverá elaborar o esboço do seu **Plano de Pesquisa** que ajudará a estruturar as ideias antes do desenvolvimento do seu projeto. A estrutura básica exigida de conteúdo no **Plano de Pesquisa** está detalhada no edital, mas está disponível na plataforma e fazendo o login, poderá ir sendo preenchida e corrigida a medida que o grupo for desenvolvendo o projeto.
- 1.10 Ao final o grupo deverá finalizar o **Plano de Pesquisa** na plataforma e submetê-lo e clicar no botão “submeter”. A partir daí não será mais possível fazer alterações ([www.sciencefair.org.br](http://www.sciencefair.org.br)) - **data limite para a submissão 20/05**. O Plano de Pesquisa será o critério de maior peso na avaliação do projeto.
- 1.11 O grupo deverá filmar com um celular (na horizontal), um **vídeo explicativo mostrando seu projeto**, no tempo máximo de 3 minutos.
- 1.12 O vídeo deverá ser colocado no YouTube e o endereço do link, anotado no diário de bordo para enviá-lo quando o grupo fizer a inscrição do seu projeto no portal da Science Fair ([www.sciencefair.org.br](http://www.sciencefair.org.br)). Os vídeos serão publicados e o mais votado pelo júri popular receberá prêmio.



## 2. PLANEJAMENTO DO PROJETO

### 2.1 Definição do Cronograma

- Abaixo colocamos o cronograma com datas específicas para cada fase do projeto, incluindo prazos para entrega do tema, conclusão da pesquisa, experimentos, redação do relatório, e prática de apresentação. Esses prazos devem ser cumpridos e que entendam a importância de seguir o planejamento para evitar atropelos de última hora.

	Atividade	Semana 1 (07 a 11/04)	Semana 2 (14 a 18/04)	Semana 3 (21 até 25/04)	Semana 4 (28 até 02/05)	Semana 5 (05 até 09/05)	Semana 6 (12 até 16/05)	Semana 7 (19 até 23/05)
Pesquisa e Experimentação	Escolha do tema	X	X	X				
	Inscrição do projeto	A partir do dia 09/04	X	X	X			
	Elaboração do Diário de Bordo	X	X	X	X	X	X	
	Revisão bibliográfica	X	X	X	X	X	X	
	Início da elaboração do Plano de Pesquisa	X	X	X				
	Coleta de amostras			X	X	X		
	Testes laboratoriais			X	X	X		
Finalização do experimento e da parte escrita	Análise de resultados				X	X	X	Data limite 20/05
	Elaboração do vídeo				X	X	X	Data limite 20/05
	<b>Submissão de banner e vídeo</b>					X	X	Data limite 20/05
	Escrita final do Plano de Pesquisa					X	X	Data limite 20/05
	<b>Submissão do Plano de Pesquisa</b>					X	X	Data limite 20/05
	Preparação para a apresentação do Projeto no Science Fair						X	X

- Programe sessões regulares de acompanhamento com o orientador, para discutir o progresso, ajustar prazos se necessário e esclarecer dúvidas.



## 2.2 Decisão na escolha da disciplina por parte dos aprendizes

- O grupo deverá informar ao professor da disciplina escolhida pela qual optar e discriminá-la quando da inscrição do projeto.

## 2.3 Escolha e Delimitação do Tema - Exploração de Ideias

- Promovam sessões de brainstorming com o grupo, buscando pensar em problemas reais que podem ser resolvidos através da ciência ou da engenharia.
- Escolher temas que despertem seus interesses e que sejam relevantes para a comunidade ou para o mundo ao redor deles.
- Procurem “pensarem fora da caixa”, explorando temas que podem ser relacionados ao conteúdo trabalhado em sala, ou assuntos inovadores que despertem sua curiosidade científica.

## 2.4 Definição Clara da Questão de Pesquisa

- Peçam ajuda para transformar suas ideias em perguntas de pesquisa específicas e mensuráveis. Perguntas amplas devem ser refinadas para que possam ser investigadas de forma prática. **Vocês podem contar para isso com seu orientador, a professora Flávia do Laboratório de Inovação, ou os professores Bruna, Eunice e a Técnica de Laboratório Maria Eduarda.** Serão divulgados pela coordenação os dias de plantão de atendimento.
- Apresentem exemplos de boas perguntas de pesquisa e mostrem como elas podem ser investigadas cientificamente, guiando os aprendizes no processo de delineamento do problema.

## 3. DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

O projeto desenvolvido pelo grupo deve seguir a **Metodologia Científica<sup>(A)</sup>** ou **Metodologia de Engenharia<sup>(B)</sup>** e devem estar enquadrados em uma das seguintes categorias e suas respectivas subcategorias: Ciências Agrárias, Ciências Biológicas, Ciências Exatas e da Terra, Ciências Humanas, Ciências da Saúde, Ciências Sociais Aplicadas e Engenharia etc..

**3.1** Autores de projetos que envolvam pesquisas com participação humana, animais vertebrados ou utilização de organismos vivos (animais), substâncias patogênicas **devem pedir autorização ao seu orientador** que verificará a viabilidade junto a coordenação. Espécimes mortos, desde que contidos em recipientes hermeticamente fechados serão permitidos.

**3.2** Nos projetos por pesquisa bibliográfica o grupo deverá mostrar claramente os elementos do projeto desenvolvido e quais partes do projeto são de autoria de outro pesquisador citando as devidas fontes.

**3.3** O grupo deve referenciar e incluir créditos em todo conteúdo inserido em sua pesquisa que não é de sua própria autoria, identificando os autores e as fontes destes materiais. **Não serão aceitos projetos copiados e colados ou projetos que possuam conteúdos plagiados ou a inserção de trechos sem as devidas referências são sujeitos a desclassificação.**

**3.4 Aplicação do Método Científico ou de Engenharia** – Se tiverem dúvidas, peçam ajuda na aplicação do método científico ou de engenharia descrito no roteiro junto com o edital.

- Definição de Hipóteses
  - ✓ Verifiquem o que é uma hipótese e como ela deve ser formulada com base no tema escolhido. A hipótese deve ser testável e previsível.
  - ✓ Apresentem exemplos de hipóteses bem formuladas para usá-las como referência.



- ✓ Lembrem a importância de documentar cada etapa do processo no diário de bordo para que tenham as informações necessárias na elaboração do resumo e na apresentação dos resultados.
- ✓ Busquem pesquisar fontes confiáveis e criar um plano experimental claro e viável.
- ✓ Certifiquem-se de que o grupo esteja conduzindo seus experimentos de maneira segura e ética, respeitando todas as normas de segurança.
- Desenvolvimento do Experimento
  - ✓ **Elaboração do Plano Experimental:** criem um plano experimental detalhado. O grupo deve definir as variáveis (independente, dependente e controladas) e elaborar um procedimento claro para a realização dos testes.
  - ✓ **Teste de Viabilidade:** Verifiquem se os experimentos planejados são viáveis, tanto em termos de recursos quanto de tempo disponível.
  - ✓ **Ensino de Boas Práticas de Experimentação:** é importante seguir práticas seguras e éticas durante os experimentos, garantindo que tudo seja realizado de maneira responsável.

#### 4. PLANTÃO PARA SUPORTE À ELABORAÇÃO DOS EXPERIMENTOS

- **Orientação e apoio à elaboração dos experimentos no Espaço das Ciências:**
  - **Sexta-feira das 13h10h às 16h**, com a professora Bruna.
  - **Segunda-feira das 13h30 às 16h**, com a prof. Eunice.
  - **Segunda a sexta das 14h10 às 16h**, com a professora Duda.
- **Orientação no desenvolvimento do Plano de Pesquisa**
  - **Quarta e quinta das 13h às 16h**, com a profa. Flávia no Laboratório de Inovação.
- **Apoio na produção dos experimentos (marcenaria, elétrica, ferragens etc.)**
  - **Sexta-feira das 14h às 16h30**, para suporte da equipe de manutenção.

#### 5. FINALIZAÇÃO DO PLANO DE PESQUISA INSERINDO OS RESULTADOS

- Busquem o suporte acima para a redação do relatório final, garantindo que o grupo descreva claramente sua hipótese, metodologia, resultados e conclusões.
- Lembrem da importância de uma linguagem científica adequada e objetiva.

#### 6. PREPARAÇÃO DA APRESENTAÇÃO

- Caprichem na criação de apresentações visuais atrativas e organizadas (pôster e complementar com apresentação digital).
- Pratiquem a apresentação, onde todos do grupo possam ensaiar a explicação de seus projetos e a resposta às perguntas que possam surgir.
- Peçam feedback contínuo ao orientador durante o desenvolvimento do projeto. Isso ajudará vocês a aprimorarem seus trabalhos antes da apresentação final na feira.
- Informem-se bem sobre os critérios de avaliação, para entender o que será esperado de cada grupo durante o evento.



## 7. ENSAIOS DE APRESENTAÇÃO

- **Sessões de Prática:** Agendem ensaios de apresentação, para que o grupo possa praticar a comunicação do seu projeto, ensaiando a explicação dos conceitos principais e antecipando perguntas que podem surgir.
- **Feedback Durante Ensaios:** Peçam feedback imediato durante esses ensaios para ajudar cada membro do grupo a melhorarem sua clareza, confiança e habilidade de responder perguntas.

## 8. SUBMISSÃO DO PROJETO

### Orientações aos aprendizes para a submissão do projeto:

- **1º passo:** Desenvolver seu projeto, de acordo com o plano de pesquisa, seguindo o Método Científico ou o Método de Engenharia.
- **2º passo:** O grupo poderá fazer inscrição do projeto, a **partir do dia 09/04** no site [www.sciencefair.org.br](http://www.sciencefair.org.br)
- **3º passo:** O grupo deverá filmar com um celular, um vídeo explicativo mostrando seu projeto, no tempo máximo de 3 minutos. A seguir deverão postar o vídeo no YouTube e anotar o endereço do link no Portal da Science Fair - [www.sciencefair.org.br](http://www.sciencefair.org.br), **até a data limite de 20/05**. Os vídeos serão publicados e os três mais votados pelo júri popular receberão prêmios.
- **4º passo:** O grupo deverá preencher os dados do banner do projeto no portal do Science Fair ([www.sciencefair.org.br](http://www.sciencefair.org.br)). No dia da Science Fair, o banner será impresso pelo Alpha Lumen e estará disponível para o seu grupo apresentar o projeto.
- **5º passo:** A Submissão de banner deverá ser feita **até a data limite de 20/05**, pelo portal do Science Fair ([www.sciencefair.org.br](http://www.sciencefair.org.br))
- **6º passo:** Ao final, o grupo deverá fazer a submissão do seu projeto, **até o dia 20/05** (data limite!), no portal da Science Fair ([www.sciencefair.org.br](http://www.sciencefair.org.br)), preenchendo o formulário e enviando informações completas dos participantes, disciplina escolhida, resumo do projeto, plano de pesquisa.

## 9. EXPOSIÇÃO

- Todos os trabalhos farão a apresentação final: **07 de junho**.
- Todos os grupos deverão expor os seus projetos nos estandes oferecidos pelo Alpha (medida padrão), composta por uma mesa, duas cadeiras, porta pôster e o pôster do projeto.
- A presença dos estudantes finalistas do projeto durante o período de exposição é obrigatório, sendo eles os responsáveis pela apresentação.
- O grupo terá que avisar os recursos necessários para a apresentação (tomadas 220V etc.).
- **No dia 07 de junho, das 9h à 13h, você e seu grupo deverão estar presentes no projeto escola** para apresentar seu projeto aos avaliadores e ao público presente, o Banner, o Plano de Pesquisa e o Diário de Bordo e o experimento (quando houver). Estas documentações serão avaliadas juntamente do pôster do projeto e da apresentação oral. Os juízes avaliarão os projetos e darão notas de zero a dez.



## 10. AVALIAÇÃO DOS PROJETOS

- A avaliação do projeto levará em conta **o diário de bordo, o relatório da pesquisa, o pôster e a apresentação durante a exposição** que receberá pontuação entre zero e dez e **essa nota substituirá a média da VA do 3º trimestre da disciplina escolhida para o projeto.**
- Durante a exposição, professores das diferentes áreas farão a avaliação dos trabalhos concedendo notas de zero a dez, segundo planilha de critérios.
- Havendo alguma irregularidade os projetos serão desclassificados.
- A avaliação deverá ser rigorosa e os projetos apresentados serão avaliados sob diferentes critérios: a criatividade e a inovação da pesquisa, o conhecimento científico do problema, a maneira como foram levantados os dados e como foi conduzida a pesquisa. Serão avaliadas também a metodologia empregada (Método Científico ou Método de Engenharia), a profundidade da pesquisa e a clareza de apresentação.
- **Os 6 projetos melhor classificados** (segundo os critérios descritos no item 10) **serão premiados.**

## 11. PREMIAÇÃO

Durante a feira, os estudantes são avaliados por um Comitê de Avaliação que julga os estudantes e seus projetos segundo os seguintes critérios:

- |                        |                            |
|------------------------|----------------------------|
| ✓ Aplicação do Método; | ✓ Apresentação Oral        |
| ✓ Poster;              | ✓ Criatividade / Inovação; |
| ✓ Diário de bordo;     | ✓ Relevância;              |
| ✓ Plano de Pesquisa    | ✓ Profundidade;            |

A pontuação no Diário de Bordo será utilizada como critério de desempate para definir o vencedor da premiação quando dois ou mais projetos obtiverem a mesma soma de pontos.

### Serão premiados:

- O projeto com maior pontuação dos avaliadores no Total Geral dos critérios;
- O projeto com maior pontuação no critério “Relevância/Atitudes/ Apresentação Oral”;
- O projeto com maior pontuação no critério “Atitudes / Criatividade / Inovação / Apresentação Oral”;
- O projeto com maior pontuação na soma dos critérios “Atitudes/ Profundidade/ Aplicação do Método / Apresentação Oral”;
- O projeto mais votado pelo voto popular durante a Science somado à pontuação de “Atitudes”;
- O vídeo publicado mais votado pelo júri popular (online).

**A premiação acontecerá na primeira semana de novembro.**

**VEJA A SEGUIR ORIENTAÇÕES E DETALHAMENTOS.**



## DIÁRIO DE BORDO DO PROJETO

Durante o desenvolvimento de seu projeto você deverá registrando tudo no Diário de Bordo onde você registrará todas as etapas, dúvidas, dificuldades, decisões e justificativas. Os registros no Diário de Bordo servirão de base para a elaboração do Relatório de Projeto.

1. O Diário de Bordo é um caderno ou pasta onde o(s) estudante(s) registra(m) as etapas que realiza(m) para desenvolver o projeto. Este registro deve ser detalhado e preciso, indicando datas e locais de todos os fatos, passos, descobertas e indagações, investigações, entrevistas, testes, resultados e respectivas análises
2. Como o próprio nome diz, este é um Diário que será preenchido ao longo de todo o trabalho, trazendo as anotações, rascunhos, e qualquer ideia que possa ter surgido no decorrer do desenvolvimento do projeto.
3. O Diário não precisa ser realizado no computador, e as anotações podem ser feitas em um caderno de capa dura.
4. O Diário de Bordo não deve ser enviado junto com o envio do projeto, mas deverá ser apresentado durante a Feira.
5. O Diário de Bordo deve conter:
  - O registro detalhado e preciso dos fatos, dos passos, das descobertas e das novas indagações;
  - O registro das datas e locais das investigações;
  - O registro dos testes e resultados alcançados;
  - As entrevistas conduzidas etc.

## DESENVOLVIMENTO DO PÔSTER

- O pôster ou banner de um projeto científico ou de engenharia é como uma ferramenta visual explicativa, apresentando de forma sucinta os objetivos, o desenvolvimento, os resultados e conclusões de seu projeto.
- Preenchem os espaços da máscara do poster seguindo as orientações.

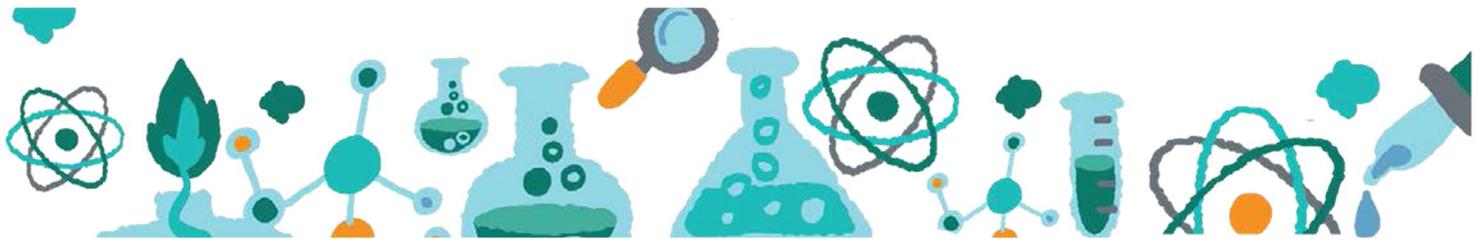
## PLANO DE PESQUISA

**A estrutura do Plano de Pesquisa pode ser preenchida diretamente na plataforma!** ([www.sciencefair.org.br](http://www.sciencefair.org.br))

Após identificar se o projeto será um projeto de Ciências ou de Engenharia, você deverá elaborar seu **Plano de Pesquisa** que ajudará a estruturar as ideias antes do desenvolvimento do seu projeto.

ESTRUTURA BÁSICA EXIGIDA DE CONTEÚDO NO PLANO DE PESQUISA

- Folha de Rosto com dados de identificação:
  - ✓ Título do projeto
  - ✓ Instituição
  - ✓ Endereço completo da instituição



- ✓ Nome do(s) Estudante(s) realizador(es) do projeto
- ✓ Orientador(es) do projeto
- ✓ Período de desenvolvimento do projeto (Data de Início e Data Final)
- ✓ Assinatura(s) do(s) estudante(s) e do(s) orientador(es)

- Dedicatória (Opcional)
- Agradecimentos (Opcional)
- Sumário (ordenação dos assuntos com as respectivas páginas)
- Resumo do projeto **\*(1)**
- Introdução (Apresentação e Contextualização do Projeto.)
- Objetivos e relevância do trabalho (fundamentação teórica, pesquisa temática)
- Desenvolvimento do projeto (material, métodos, descrição detalhada de procedimentos e testes, cronograma, custos etc.)
- Resultados do projeto: (transcrição dos resultados utilizando texto, diagramas, gráficos ou tabelas; comentários e análise dos resultados e fotos)
- Conclusões: os seus objetivos foram alcançados? Você conseguiu comprovar a sua hipótese?
- Referências bibliográficas\* **(2)**
- Anexos (itens não essenciais à compreensão do relatório, mas que o complementam, como fotos, estatísticas adicionais, transcrição de entrevistas, questionários aplicados etc.)

#### **\*OBSERVAÇÕES:**

**(1) Dicas de redação do Resumo do projeto** - O Resumo do Projeto deve ser o suficiente para que o leitor tenha uma ideia geral sobre o projeto.

- O Resumo do Projeto apresenta de forma sintética o conteúdo do relatório do projeto.
- O Resumo do Projeto por si só deve ser capaz de responder as seguintes questões:
  - ✓ Por que você realizou o projeto?
  - ✓ O que foi realizado por você no Projeto?
  - ✓ Quais foram os resultados alcançados?
  - ✓ Os seus objetivos foram alcançados? (Conclusões )
- O conteúdo do resumo não deve incluir desenhos, diagramas ou tabelas. Utilize-os no Relatório do projeto.
- Palavras-Chave são palavras ou termos essenciais ou representativos do projeto. Ao escolher estas palavras ou termos, pense naqueles que imediatamente podem ser associados ao seu projeto.

#### **(2) Bibliografia (as três referências mais importantes)**

- Inclua livros, revistas, jornais e / ou sites consultados.
- Ao fazer referência a revistas, jornais ou qualquer publicação periódica, inclua sempre a data da publicação do material consultado.
- Ao fazer referência a sites de internet, inclua sempre o endereço completo da página visitada e data da consulta.



## (A) MÉTODO CIENTÍFICO

(FONTE: FEBRACE)

O plano de Pesquisa no Método Científico deve seguir as etapas abaixo:

### 1. Enunciar o Problema ou a Afirmação

- Qual é seu objetivo?
- Qual é a ideia que você está tentando testar?
- Qual é a pergunta científica que você está tentando responder

### 2. Desenvolver uma Hipótese

- Pense como seu projeto pode demonstrar seu propósito ou objetivo.
- Faça uma previsão dos resultados do experimento.
- Liste os resultados previstos em termos mensuráveis.

### 3. Desenvolver um Procedimento para Testar a Hipótese

- Explique com detalhe como seu experimento será executado e como ele vai testar sua hipótese.
- Identifique as variáveis (elementos do experimento que mudam para testar a hipótese) e os controles (elementos do experimento que não mudam).
- Especifique como as medidas dos resultados vão provar ou refutar sua hipótese.
- Este procedimento deve ser como uma receita: outra pessoa deve poder executar o experimento seguindo o procedimento. Teste com um amigo ou parente para verificar que o procedimento está claro e completo.

### 4. Escolher Materiais

- Liste os materiais e os equipamentos que serão utilizados.
- Esta lista deve incluir todos os equipamentos necessários para o procedimento.

### 5. Observar Resultados

- Registre sempre no Diário de Bordo do Projeto todas as observações, os dados e resultados. Estes podem ser medidas ou anotações sobre seu experimento.
- Fotografe se possível os resultados de seu projeto ou as fases do mesmo. Isto pode ajudar a análise ou a apresentação da pesquisa no relatório.

### 6. Analisar

- Explique suas observações, dados e resultados.
- Liste os pontos principais que você aprendeu.
- Por que você obteve estes resultados? O que seu experimento provou?
- Sua hipótese estava correta? Seu experimento provou ou refutou sua hipótese? Explique em detalhes.

### 7. Concluir

- Responda ao problema ou à afirmação elaborada.
- Qual é o valor de seu projeto?
- Dados os resultados de seu experimento, qual seria a próxima pesquisa a ser desenvolvida? Qual seria a próxima pergunta que deveria ser feita?
- Se você tivesse que refazer a pesquisa, o que você mudaria?



## (B) MÉTODO DE ENGENHARIA

(FONTE: FEBRACE)

O plano de Pesquisa no Método de Engenharia deve seguir as etapas abaixo:

### 1. Reconhecer Necessidades

- Observe o mundo ao seu redor.
- Quais são os problemas de sua comunidade?
- Quais são as necessidades?
- O que poderia ser melhorado?

### 2. Definir o Problema

- Defina o problema escolhido.
- Descreva o problema em linhas gerais.
- Reduza o problema focando em um aspecto específico.

### 2. Propor Alternativas de Solução

- Crie alternativas de soluções para resolver o problema.
- Busque alternativas de soluções para resolver o problema (ou para resolver problemas semelhantes) na literatura (e na Internet).

### 3. Avaliar as Alternativas de Solução

- Reflita sobre as soluções que você criou e encontrou.
- Avalie as alternativas. O que elas têm de bom, o que elas têm de ruim?
- Qual seria o impacto delas na comunidade? No meio ambiente?
- Qual seria a dificuldade de aplicar estas alternativas?
- Estabeleça critérios para avaliar as alternativas de solução.

### 4. Selecionar a Alternativa Preferida

- Escolha uma solução.
- Justifique sua escolha.

### 5. Especificar a Solução e Comunicar o Projeto

- Detalhe a solução escolhida.

### 6. Aplicação (fabricar e disponibilizar) a Solução

- Aplique sua solução.

### 7. Testar

- Registre sempre no Diário de Bordo do Projeto todas as observações, os dados e resultados. Estes podem ser medidas, descrições ou anotações.
- Fotografe os resultados de seu projeto ou suas fases, isto pode ajudar a apresentar seu projeto na feira.

### 8. Analisar

- Explique as observações, dados e resultados obtidos.
- Liste os pontos principais que você aprendeu.
- Por que você obteve estes resultados?
- A solução aplicada é capaz de resolver o problema? Explique em detalhes.

### 9. Concluir

- A solução resolve o problema?
- Qual é o valor de seu projeto?
- Dados os resultados da aplicação da solução escolhida, quais seriam os próximos passos?
- O que poderia ser feito para melhorar a solução e implementação?
- Se você tivesse que refazer o projeto, o que você mudaria?



## 1 ESCOLHA A DISCIPLINA E O TEMA E O ORIENTADOR DO SEU PROJETO

- Os projetos deverão ser desenvolvidos por **grupos de três aprendizes, que podem ser de séries diferentes** além da participação obrigatória de um professor orientador (ou profissional especialista).
- Cada grupo poderá inscrever apenas **UM projeto**.
- O grupo deverá escolher desenvolver projeto referente apenas a **UMA disciplina**.

## 2 PREPARE O SEU DIÁRIO DE BORDO!

- Durante o desenvolvimento de seu projeto você deverá registrando tudo no Diário de Bordo onde você registrará todas as etapas, dúvidas, dificuldades, decisões e justificativas.
- Os registros no Diário de Bordo servirão de base para a elaboração do Relatório de Projeto.
- O Diário de Bordo é um caderno ou pasta no qual o estudante registra as etapas que realiza no desenvolvimento do projeto tais como: anotações, fotos, coletas, testes, resultados, e análises.
- Pode ser feito no computador, mas também pode ser feito a mão em um caderno de capa dura.

## 3 ELABORE O SEU PLANO DE PESQUISA

- Após identificar se o projeto será um projeto de Ciências ou de Engenharia, você deverá elaborar seu **Plano de Pesquisa** que ajudará a estruturar as ideias antes do desenvolvimento do seu projeto.
- A estrutura básica exigida de conteúdo no plano de pesquisa está detalhada no edital.

## 4 COLOQUE A SUA IDEIA EM AÇÃO!

- Desenvolva seu projeto, de acordo com o seu plano de pesquisa, seguindo o Método Científico ou o Método de Engenharia.
- O projeto deverá ser totalmente conduzido por vocês, aprendizes, acompanhado pelo orientador.

## 5 TERMINE DE ESCREVER SEU PLANO DE PESQUISA

- Cuide da redação do relatório final, garantindo que seu grupo descreva claramente sua hipótese, metodologia, resultados e conclusões.
- Lembrem da importância de uma linguagem científica adequada e objetiva.

## 6 MONTE UM VÍDEO EXPLICANDO SEU PROJETO

- Filme com um celular, um vídeo explicativo mostrando seu projeto, no tempo máximo de 3 minutos.
- Coloque o filme no YouTube e anote o endereço do link para enviá-lo quando fizer a inscrição do seu projeto na Science Fair.
- Os vídeos serão publicados e o mais votado pelo júri popular receberá prêmio.
- O vídeo deverá ser postado entre os dias até a **data limite de 20/05**.

## 7 PREENCHA OS DADOS DO BANNER DO PROJETO

- No site do Science Fair você deverá preencher os dados do seu projeto no banner.
- O arquivo digital do Banner deverá ser submetido, até o **dia 20/05**, no portal [www.sciencefair.org.br](http://www.sciencefair.org.br).

## 8 SUBMETA SEU PROJETO DO PORTAL SCIENCE FAIR

- Faça a submissão do seu projeto no portal da Science Fair [www.sciencefair.org.br](http://www.sciencefair.org.br), até dia 20/05, preenchendo o formulário com Informações completas dos participantes e resumo do projeto;

## 9 EXPOSIÇÃO NA SCIENCE FAIR

- No **dia 07/06, das 9h às 13h** o grupo deverá estar presente para apresentar seu projeto aos avaliadores (juizes) e público presente. Os juizes avaliarão os projetos e darão notas de zero a dez. Os projetos mais pontuados serão premiados. A premiação acontecerá na primeira semana de novembro.
- No dia da Science Fair o banner estará disponível para o seu grupo apresentar o projeto.